25/11/2020

Kristoffer / Fredrik/Oskar/Abdulhadi/Amin

Idag spenderade vi dagen med att lägga upp grunden för vårat projectarbete med den agila metoden. Vi fastställde våran vision samt skapade kundmål för att bygga en grund för våran backlog.

Detta gjorde vi genom att bland annat skapa ett antal kunder för att se våran produkt ur deras synvinkel. Vi gjorde också flera uppgifter för att få bättre förståelse över den agila processen

26/11/2020

Dagen spenderades med att skapa en grundplan för vårat program utefter våran lista med user stories. Efter att vi granskat listan med user stories och gjort en del tilägg så kunde vi börja arbetet med att bygga våran backlog. Vi gick efter tanken ha en grund som kan visa vårat concept och jobba därefter.Att skapa ett relativt simpelt program som vi sen kunde bygga vidare på var vårat mål.Vi gav oss också in på programmen som vi kommer använda till projected dvs github,Stormboard

30/11/30

Idag spenderade vi eftermiddagen med att planera sprinten inför veckan. Vi använde rollerna som vi blivit tillagda och bestämde tillexempel att dom tre som inte spelade productägare eller scrummaster fick bestämma vad dom ville ta med sig in I sprinten. Efter detta kunde vi börja jobba I våra stories.

01/12/20

Denna dagen var väldigt lärorik då våra första storys blev Klara och lades upp som pull requests.Detta ledde till att vi fick ge oss på att hantera konflikter på github samt merga olika brancher.Vid mötet så insåg vi också att vi hade haft delade uppfatningar av visa storys mening och längd vilket vi fick diskutera.Med den insikten så lärde vi oss att estimeringar I början av sprinten är väldigt viktig och är något vi kommer lägga mer tid på I nästa sprint.

02/12/20

Flera av våra storys är Klara och testas för att se så att det fungerar.Detta innebär att visa I development team var utan uppgifter att utföra.Vi diskuterade om vi skulle ta in mer storys in I sprinten men bestämde att det var bättre att ta den insikten vi lärt oss in I nästa sprint vid val av storys.

03/12/20

Idag var alla storys Klara och bara små ändringar som dök upp I sprint mötet fixades.Då sprinten var mer eller mindre klar var det ett kort möte där vi bara blockade av o kollade på slutprodukten tillsamans och löste problem som folk haft.